Презентация сюжетно-ролевой игры «Бьюти – центр здоровья и красоты»

Старший дошкольный возраст

Актуальность

Забота о **здоровье и красоте** человека стала занимать во всём мире приоритетные позиции. Сегодня важно формировать и поддерживать у детей интерес к **оздоровлению и красоте**. Одной из главных задач **ФГОС ДОО** является – «овладение элементарными нормами и правилами здорового образа жизни (в питании, двигательном режиме, закаливании, при формировании полезных привычек)». Понимая важность **здорового образа жизни**, мы решили **запустить сюжетно – ролевую игру *«Бьюти – центр здоровья красоты»*.**

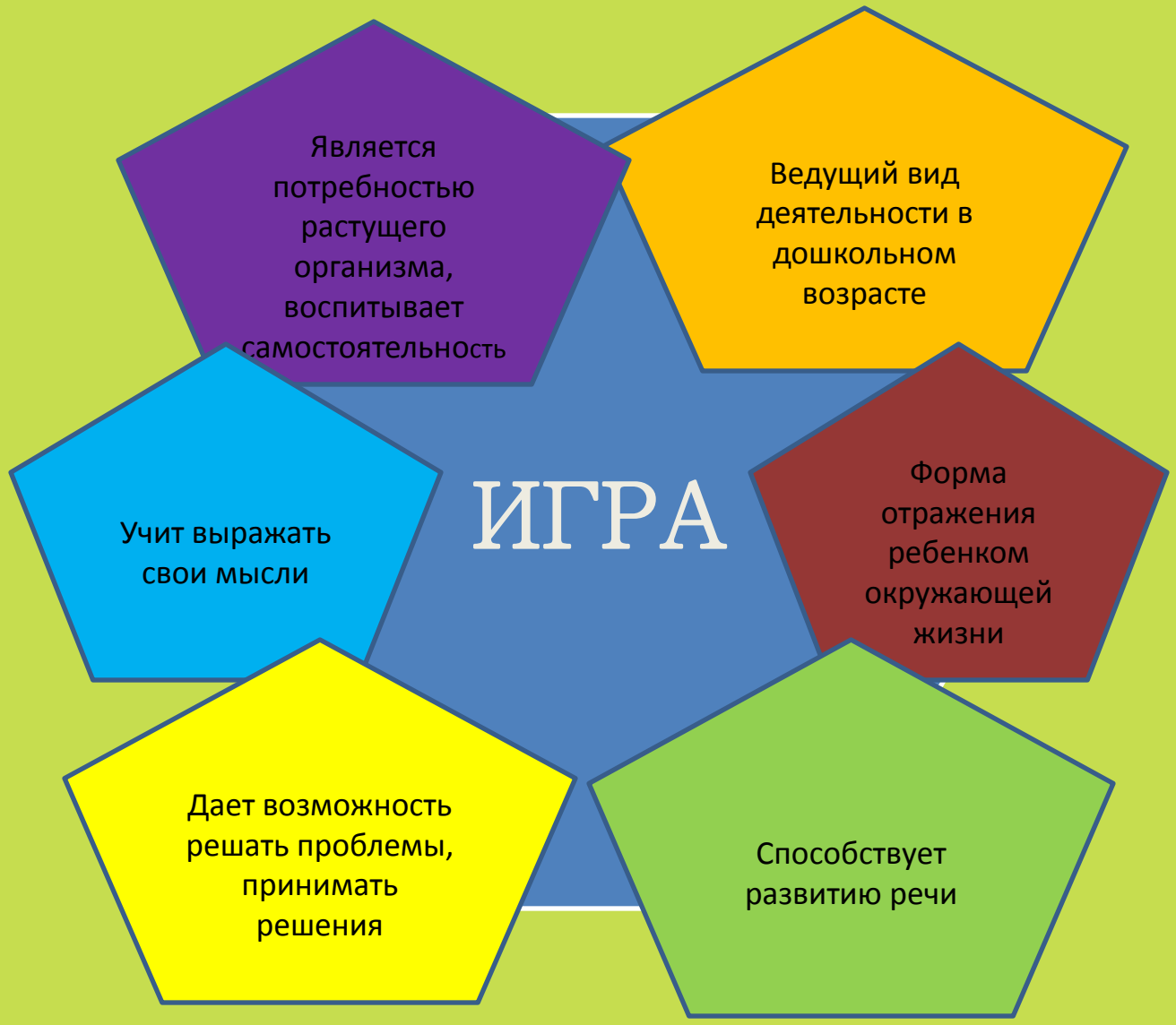
“Без игры нет и не может быть полноценного умственного развития. Игра – это огромное светлое окно, через которое в духовный мир ребенка вливается живительный поток представлений, понятий. Игра – это искра, зажигающая огонек пытливости и любознательности.”

В.А. Сухомлинский

Педагогическая значимость

- Рекомендации по организации развивающей предметно-пространственной среды группы.

- Рекомендации по организации сюжетно-ролевой игры ***«Бьюти – центр здоровья красоты»*.**


ИГРА
Является потребностью растущего организма, воспитывает самостоятельность
Ведущий вид деятельности в дошкольном возрасте
Учит выражать свои мысли
Форма отражения ребенком окружающей жизни
Дает возможность решать проблемы, принимать решения
Способствует развитию речи

Содержание

Детям предлагается «открыть Бьюти-Центр здоровья и красоты», чтобы помочь клиентам быть красивыми, посетить визажиста, мастера по маникюру, мастера - тату массажиста, парикмахера и диетолога.

ЦЕЛЬ:

Развитие познавательных способностей и коммуникативных навыков ребёнка, творческого воображения, эмоционально – волевой сферы, восприятие окружающего мира посредством сюжетно-ролевой игры.

ЗАДАЧИ:

Образовательная: закреплять знания, полученные ранее о труде парикмахера, визажиста - стилиста, мастера по маникюру, мастера – тату, массажиста, диетолога, администратора;

обогатить словарный запас;

совершенствовать речевое общение детей в игровой деятельности.

Развивающая: развивать способность детей распределять роли, подготавливать необходимые условия;

способствовать установлению в игре ролевого взаимодействия и усвоению ролевых взаимоотношений;

развивать сюжет на основе знаний, полученных ранее;

способствовать укреплению устойчивых детских игровых объединений;

закрепить знания детей о работе Бьюти –центра здоровья и красоты.

Воспитательная: вызвать интерес и уважение к профессиям,

Формировать умение спокойно, в вежливой форме высказывать несогласие с предложениями сверстников, их действиями.

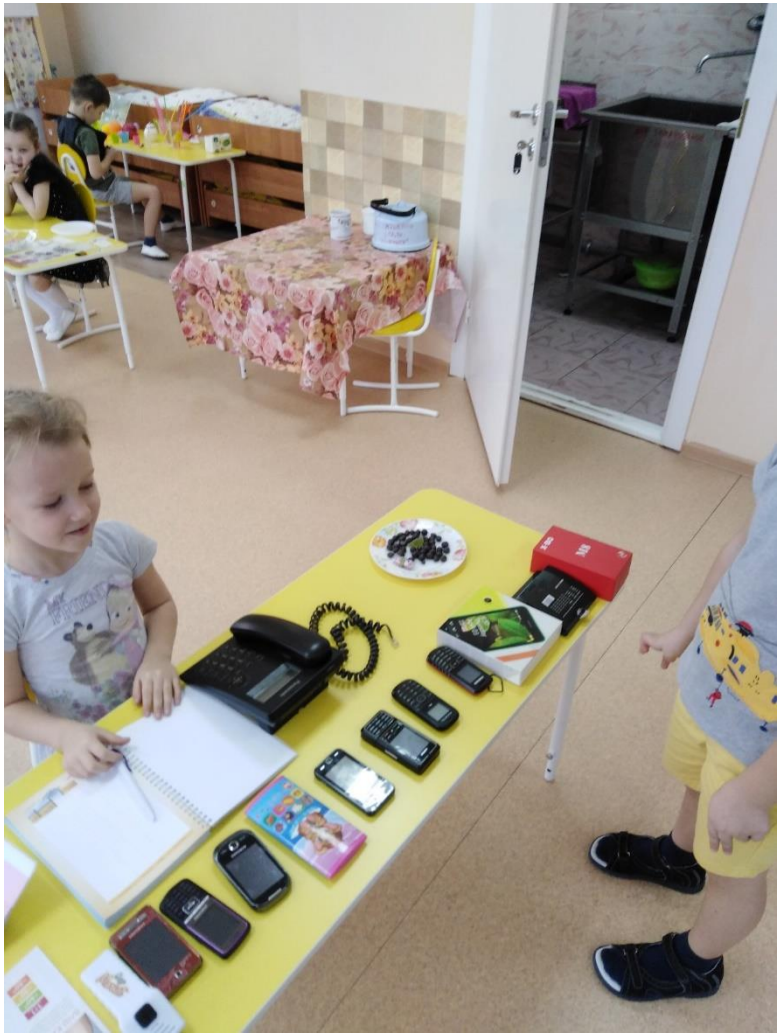
Игровые действия:

Парикмахер женского зала надевает на клиента пелеринку, **красит волосы**, моет голову, вытирает полотенцем, стрижет, отряхивает состриженные пряди с пелеринки, накручивает на бигуди, сушит волосы феном, покрывает лаком, плетет косички, закалывает заколки, дает рекомендации по уходу за волосами.

Парикмахер мужского зала бреет, моет голову, сушит волосы феном делает стрижки, причесывает клиентов, придет форму бороде, усам, предлагает посмотреть в зеркало, освежает одеколоном.

Клиенты вежливо здороваются, ожидающие очереди – рассматривают альбомы с иллюстрациями разных причесок, читают журналы, могут пить кофе в кафе; просят сделать стрижку, маникюр; советуются, платят деньги, благодарят за услуги.

Администратор



Парикмахер женского зала

Парикмахер мужского зала

Визажист - стилист

Мастер маникюра

Врач диетолог

Врач диетолог

Массажист

Массажист

Мастер тату

Фито-бар

ОЖИДАЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ:

- Обогащение и расширение словарного запаса;
- Развитие диалогической и монологической речи;
- Совершенствование и расширение игровых умений детей;
- Появление умения налаживать и регулировать контакты в совместной игре: договариваться, мириться, убеждать, действовать;
- Получение знаний о специалистах, работающих в Бьюти-центре здоровья и красоты;
- Ролевое общение.
- Очевидный воспитательный эффект: повышение культуры поведения, взаимоотношений; развитие наблюдательности; внимания к окружающей действительности, уважение к результатам чужого и собственного труда.